**สอบปลายภาค**

**20 ข้อ 20 คะแนน วิชา การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย**

**จงเลือกคำตอบที่สุดเพียงข้อเดียว**

**ข้อที่ 1)ข้อใดเรียงลำดับตามขนาดเครือข่ายจากใหญ่มาเล็กได้ถูกต้อง**  
   Wan, Man, Lan , Pan  
   Lan , Pan, Wan, Man  
   Wan, Lan , Man, Pan  
   Pan, Lan , Man, Wan**ข้อที่ 2)การแบ่งระบบเครือข่ายตามลักษณะการให้และรับบริการ สามารถแบ่งได้ 2 แบบ คือ**  
   Peer to Client, Peer to Peer  
   Peer to Peer, Client to Server   
   Client to Peer, Client to Client  
   Peer to Client, Client to Server

**ข้อที่ 3)โครงสร้างเครือข่ายแบบใดที่มีความสามารถในการส่งข้อมูลได้ทันทีโดยไม่คำนึง ว่าเครือข่ายในขณะนี้มีการส่งข้อมูลระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์อื่นๆหรือไม่**  
   Star Topology   
   Bus Topology  
   Ring Topology  
   Mesh Topology

**ข้อที่ 4)ข้อดีของ Bus Topology คือข้อใด**  
   ส่งข้อมูลได้รวดเร็ว  
   ไม่มีสัญญาณรบกวน  
   ใช้สายส่งข้อมูลน้อย  
   สายส่งข้อมูลมีขนาดเล็ก

**ข้อที่ 5)Topology ใดที่นิยมใช้กันมากที่สุด**  
   Bus Topology  
   Star Topology  
   Ring Topology  
   Mesh Topology

**ข้อที่ 6)Hub มีความสำคัญต่อ Star Topology อย่างไร**  
   ถ้าไม่มีฮับจะเกิดการชนกันของข้อมูล  
   ถ้าไม่มีฮับเครือข่ายจะส่งข้อมูลถึงกันไม่ได้  
   ถ้าไม่มีฮับจะไม่สามารถกระจายข้อมูลไปยังเครื่องคอมพิวเตอร์ได้  
   ถูกทุกข้อ**ข้อที่ 7)อุปกรณ์เครือข่ายไร้สายมีหลักการทำงานอย่างไร**  
   ส่งสัญญาณคลื่นไฟฟ้า  
   ส่งสัญญาณคลื่นความถี่วิทยุ  
   ส่งสัญญาณคลื่นแม่เหล็ก  
   ถูกทุกข้อ**ข้อที่ 8)"การจัดการข้อมูลสารสนเทศโดยใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสื่อสารโทรคมนาคม อย่างมีขั้นตอน" มีความหมายสอดคล้องกับข้อใด**  
   ข้อมูล  
   สารสนเทศ  
   เทคโนโลยีสารสนเทศ  
   การแก้ปัญหาด้วยกระบวนการเทคโนยีสารสนเทศ

**ข้อที่ 9)**  
**ข้อใดคือขั้นตอนวิธีแก้ปัญหาด้วยกระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศ**  
   การคิดวิเคราะห์และกำหนดรายละเอียดของปัญหา  
   การวางแผนในการแก้ปัญหาและถ่ายทอดความคิดอย่างมีขั้นตอน  
   การดำเนินการแก้ปัญหา  
   ถูกทุกข้อ**ข้อที่ 10)ข้อใดไม่ใช่ขั้นตอนสำคัญของกระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศ**  
   การคัดลอกข้อมูล  
   การรวบรวมข้อมูล  
   การตรวจสอบข้อมูล  
   การเผยแพร่สารสนเทศ

**ข้อที่ 11)การจัดเก็บข้อมูลและการทำสำเนาข้อมูลสอดคล้องกับขั้นตอนใด**  
   การดูแลรักษาข้อมูล  
   การประมวลผลข้อมูล  
   การนำสารสนเทศไปใช้งาน  
   การเผยแพร่สารสนเทศ

**ข้อที่ 12)ข้อใดไม่ใช่กระบวนการสารสนเทศ**  
   การรวบรวมข้อมูล  
   การใช้โปรแกรมลิขสิทธิ์ถูกต้อง  
   การประมวลผล  
   การทำสำเนา

**ข้อที่ 13)ข้อใดเป็นขั้นตอนแรกของการแก้ปัญหาข้อใด**  
   การวิเคราะห์และกำหนดรายละเอียดของปัญหา  
   การเลือกเครื่องมือและออกแบบขั้นตอนวิธี  
   การดำเนินการแก้ปัญหา  
   การตรวจสอบและปรับปรุง

**ข้อที่14)ข้อใดเป็นขั้นตอนสุดท้ายของการแก้ปัญหาด้วยคอมพิวเตอร์**  
   การวิเคราะห์และกำหนดรายละเอียดของปัญหา  
   การเลือกเครื่องมือและออกแบบขั้นตอนวิธี  
   การตรวจสอบและปรับปรุง  
   การดำเนินการแก้ปัญหา

**ข้อที่ 15)การระบุผลลัพธ์และการระบุข้อมูลเข้าและการระบุวิธีประมวลผล เป็นขั้นตอนใดของการแก้ปัญหาด้วยคอมพิวเตอร์**  
   การดำเนินการแก้ปัญหา  
   การตรวจสอบและปรับปรุง  
   การเลือกเครื่องมือและออกแบบขั้นตอนวิธี  
   การวิเคราะห์และกำหนดรายละเอียดของปัญหา**ข้อที่ 16)หากต้องการแก้ปัญหาด้วยกระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศ เพื่อแสดงขั้นตอนการทำงานที่เข้าใจได้ง่าย สามารถทำโดยใช้เครื่องมือชนิดใด**  
   Algorithm  
   Tools   
   Flowchart  
   Imprementation

**ข้อที่ 17)ถ้าต้องการนำเครื่องคอมพิวเตอร์มาช่วยในการคำนวณหาค่าของพื้นที่สามเหลี่ยม จากสูตร พื้นที่สามเหลี่ยม = (1/2) x ความยาวฐาน x ความสูง ข้อมูลที่ต้องส่งเพื่อเป็นข้อมูลเข้าแก่เครื่องคอมพิวเตอร์ เพื่อใช้ในการแก้ปัญหาคือข้อมูลในข้อใด**  
   พื้นที่ของสามเหลี่ยม, ความยาวฐาน  
   ความยาวฐาน, ความสูง  
   พื้นที่ของสามเหลี่ยม, ความสูง  
   พื้นที่ของสามเหลี่ยม, ความยาวฐาน, ความสูง

**ข้อที่ 18)ข้อใดเป็นขั้นตอนลำดับสุดท้ายในการพัฒนาโปรแกรม เพื่อใช้ในการแก้ปัญหา**  
   การวิเคราะห์งาน   
   การเขียนผังงาน  
   การเขียนโปรแกรม  
   การเขียนคำสั่งซูโดโค้ด

**ข้อที่ 19)การแก้ปัญหาด้วยกระบวนทางเทคโนโลยีสารสนเทศ เหมาะกับงานลักษณะใดมากที่สุด**  
   งานซ้ำๆ ปริมาณพอประมาณ และไม่ต้องการความรวดเร็ว  
   งานซ้ำๆ ปริมาณมากๆ และต้องการความรวดเร็ว  
   งานซ้ำบ้างไม่ซ้ำบาง ปริมาณพอควร และไม่ต้องการความรวดเร็ว  
   งานซ้ำบ้างไม่ซ้ำบาง ปริมาณพอควร และต้องการความรวดเร็ว

**ข้อที่ 20)ข้อใดเป็นเครื่องมือที่นิยมใช้ในการเขียนอัลกอริทึม**  
   Pseudo Code, Flowchart   
   Pseudo Code, Gantt Chart   
   Gantt Chart, Flowchart   
   Flowchart, Context Diagram